

Objectifs

Simuler l'ensemble du processus d'un véritable projet, depuis le cahier des charges jusqu'à la livraison du logiciel
 Comprendre l'ensemble des étapes d'un développement logiciel dans le cadre de la méthodologie UP (Unified Process)
 Comprendre comment s'imbrique les pièces du puzzle d'une architecture n tiers
 Savoir intégrer les frameworks Servlet/JSP, EJB, JSF, Struts, Hibernate et Spring
 Savoir utiliser les outils de cycle de vie d'un projet Ant, Subversion, JUnit et autres outils de tests
 Savoir concevoir des composants évolutifs et réutilisables avec les Design Patterns
 Savoir utiliser les diagrammes UML 2.0

Moyens pédagogiques

Outils : l'AGL Enterprise Architect, les frameworks J2EE, Struts, Hibernate, Spring et Axis, les serveurs d'application JBoss et JOnAS, le SGBDR MySQL, les environnements de développements Eclipse, JBoss IDE et Lomboz, les outils Ant, Subversion, JUnit
 Étude de cas complète tirée d'un projet réel : gestion des missions d'une société de consulting

Contenu

OBJECTIFS

- ◆ Objectif : réalisation du système informatique d'une SSII
- ◆ Appropriation de la description de l'organisation, des Interviews des collaborateurs et du cahier des charges

PHASE D'INITIALISATION

- ◆ Vision du projet
- ◆ Modélisation métier
- ◆ Exigences
- ◆ Environnement
- ◆ Gestion de projet
- ◆ Les différentes architectures candidates
- ◆ Étude d'opportunité et de faisabilité
- ◆ Études des risques
- ◆ Les fonctionnalités essentielles
- ◆ Revue de projet

PHASE D'ELABORATION

- ◆ Business Modeling
- ◆ Exigences
- ◆ Analyse et Conception
- ◆ Implémentation
- ◆ Tests
- ◆ Environnement
- ◆ Gestion de projet
- ◆ Gestion de la configuration et du changement
- ◆ Choix des Use Case les plus risqués et les plus représentatifs de l'architecture à valider
- ◆ Mise en oeuvre de la conception et réalisation de composants
- ◆ Réalisation de prototypes
- ◆ Validation de l'architecture métier et applicative
- ◆ Servlet/JSP/JSF/Struts pour la présentation et la logique applicative
- ◆ Composants métier, couche DAO et persistance avec Hibernate et Spring
- ◆ Intégration de services web avec Axis
- ◆ Revue de projet

AUTRES PHASES UP

- ◆ Phase de construction, déploiement
- ◆ Phase de transition, recette de l'application

Pré Requis

Avoir suivi les formations UM1, UM3, JA1, JA2, JA3, JA4, JA5, JA6 ou avoir l'expérience équivalente.

Les formations UM4 et JA3 sont conseillées.

Public

Concepteurs/développeurs, chefs de projets MOA/MOE, équipe projet, architectes technique, analystes.



Baobab Ingenierie
Des racines et du zèle

Contact – Pierre BELLEC
 +33(0)6 37 10 94 78
pierre.bellec@baobab-ingenierie.fr