

## Objectifs

Comprendre les enjeux d'une modélisation du fonctionnement d'une entreprise ou d'une organisation  
 Comprendre les objectifs de la discipline « Modélisation métier » dans la méthode de développement logiciel UP (Unified Process)  
 Savoir modéliser : les processus métier avec UML et les extensions standards, les entités métier avec UML  
 Comprendre les objectifs de la discipline « Exigences et expression des besoins » dans la méthode de développement logiciel objet UP (Unified Process)  
 Savoir utiliser la discipline « Modélisation métier » pour réaliser la discipline « Exigences »  
 Savoir mettre en oeuvre les techniques pour identifier les acteurs et les cas d'utilisation du futur système informatique et être capable d'utiliser UML pour décrire les besoins

**Moyens pédagogiques**

Outils : Enterprise Architect et Together Architect,  
 Étude de cas tirée d'un projet réel : gestion des missions d'une société de consulting  
 Exercices de modélisation en UML 2.0

## Contenu

**PRESENTATION DU PROCESSUS UNIFIE (UP)**

- ◆ Grands principes d'UP
- ◆ Les disciplines et les phases d'UP

**MODELISATION METIER (BUSINESS MODELING)**

- ◆ Méthodes et outils de réalisation de glossaire métier
- ◆ Comment modéliser les règles métier ?
- ◆ Comment modéliser la cartographie de l'organisation ?
- ◆ Modèle de contexte statique (diagramme de classe) et de contexte dynamique (diagramme de communication)
- ◆ Acteurs et Use Case métier, utilisation de stéréotypes UML
- ◆ Modèle Use Case métier
- ◆ Affiner et structurer le modèle de Use Case métier avec les packages et les relations normalisées include, extend et l'héritage
- ◆ Définition d'un processus métier et méta modèles UML
- ◆ Modéliser les processus métier avec les standards BPMN et le profil UML Eriksson Penker
- ◆ Diagramme d'activités UML
- ◆ Travailleurs métier et réalisation des Processus métier
- ◆ Modélisation des objets métier (Business Object Model) avec le diagramme de classe UML
- ◆ Affiner le Business Object Model avec les concepts avancés du diagramme de classe
- ◆ Modéliser les états des objets métier et les transitions entre états avec le diagramme d'état UML
- ◆ Optimisation avec les Business Patterns
- ◆ Composants métier, classe primaire et classe secondaire, règles de regroupement, architecture métier
- ◆ Comment préparer la discipline UP suivante : Exigences et expression des besoins
- ◆ Modélisation des de la discipline
- ◆ Définir le périmètre du système,
- ◆ Comment identifier les acteurs et les Use Case ?
- ◆ Décomposition : processus, activités, use case, scénarios, interactions
- ◆ Diagramme UML de Use Case UML, le Use Case Model
- ◆ Affiner le Use Case Model avec les packages, les relations include, extend et l'héritage
- ◆ Modélisation des scénarios de Use Case avec les diagrammes de séquence
- ◆ Modéliser l'interface utilisateur
- ◆ Présentation de la discipline suivante : « Analyse et Conception » (Analysis & Design)
- ◆ Présentation d'outils UML

## Pré Requis

Avoir suivi le UM1 ou avoir l'expérience équivalente.

## Public

Analystes, chefs de projets MOA/MOE, experts métier, rédacteur de cahier des charges.



**Baobab Ingenierie**  
 Des racines et du zèle

Contact – Pierre BELLEC  
 +33(0)6 37 10 94 78  
[pierre.bellec@baobab-ingenierie.fr](mailto:pierre.bellec@baobab-ingenierie.fr)